



Curs Zero d'Informàtica



INFORMÀTICA

Descargar imagen

Fitxa

TÍTOL: Curs zero d'Informàtica

DATES CURS: 4

DURADA:

HORARI:

LLOC: Campus de Cappont (C. Jaume II, 69 - Lleida)

PREU:

Matrícula (*) (**)

PERIODE DE MATRÍCULA: Del 13 al 31 de juliol de 2026

LLOC DE MATRÍCULA: [Seu](#) [Electrònica](#) [UdL](#) [
<http://carboncopy.udl.cat/beans/udl/gcursosext/ofertaweb.jsp?code=ofertaweb&user=webca&dbms=gcentres&co>
]

INFORMACIÓ I CONSULTES: Secretaria acadèmica de l'EPS (Jaume II, 69)

** El curs no s'ofereix si no hi ha un mínim de 10 alumnes matriculats*

*** Crèdits no reconeguts com a Matèria Transversal*

Objectiu

La informàtica està present en moltes de les titulacions d'enginyeria. L'objectiu d'aquest curs és oferir eines bàsiques per tal de poder preparar l'entorn de treball per desenvolupar les pràctiques i laboratoris d'àmbit informàtic. Aquest curs facilitarà un seguiment adequat de les assignatures d'informàtica i programació de primer curs de les titulacions de grau de l'Escola Politècnica Superior (EPS) de Lleida:



- Enginyeria Informàtica
- Disseny Digital i Tecnologies Creatives
- Arquitectura Tècnica i Edificació
- Enginyeria Mecànica
- Enginyeria Electrònica Industrial i Automàtica
- Enginyeria de l'Energia i Sostenibilitat
- Enginyeria Informàtica i ADE
- Enginyeria Mecànica i Enginyeria de l'Energia i Sostenibilitat

A qui va adreçat?

Estudiants que accedeixen a qualsevol de les titulacions de grau que tenen assignatures d'informàtica.

Professorat

Coordinador del curs: Dr. Jordi Vilaplana

Professorat del curs: Dr. Jordi Mateo i Dr. Jordi Vilaplana (Departament d'Informàtica i Disseny Digital).

Estructura i Metodologia

El curs s'organitza en sessions diàries de 2 hores. L'enfoc és eminentment pràctic. En cadascuna de les sessions s'abordarà un dels temes del programa, presentant primer, i breument, els coneixements teòrics bàsics, per abordar tot seguit el plantejament i resolució de problemes a l'aula. L'estudiantat ha de portar el seu propi portàtil.

Programa

Introducció i entorns de programació

- Sistemes operatius
- Llenguatges de programació
- Terminal de comandes
- Integrated Development Environments (IDEs)

Virtualització

- Instal·lació de la màquina virtual
- Connexió remota a la màquina virtual
- Configuració de VS Code

Introducció al control de versions

- Control de versions de codi
- Git
- Github

