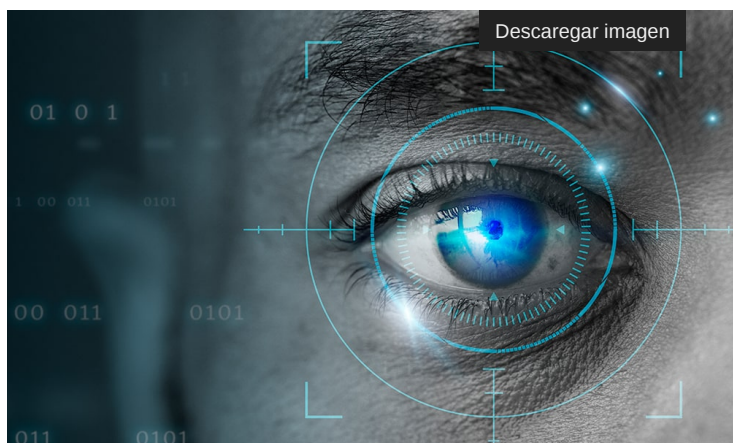


Activitat de transferència Secundària -Universitat

Intel·ligència Artificial i Visió per Computador: Ensenya la màquina a veure com tu



Descripció

La visió per computador està canviant la manera com les màquines entenen el món: des de reconèixer cares fins a detectar objectes i ajudar a conduir cotxes autònoms. En aquest taller d'una hora descobriràs com funciona aquesta tecnologia i crearàs un sistema que reconeixerà imatges senzilles. Amb Python i eines accessibles, veuràs com les màquines aprenen a "veure" i entendre el que nosaltres veiem amb una sessió pràctica i

interactiva, amb exemples visuals i codis fàcils d'entendre que permeten veure resultats immediats.

Els objectius del taller són:

- Entendre la visió per computador i les seves aplicacions.
- Aprendre a treballar amb imatges i dades visuals amb Python.
- Entrenar un model senzill per classificar imatges (per exemple, diferenciar gats i gossos).
- Motivar els alumnes a seguir aprofundint en IA i les seves aplicacions

En acabar el taller, els participants entendran els principis bàsics de la visió per computador i sortiran amb un model funcional que reconeix imatges, preparats per seguir avançant en IA

Informació d'interès

- Adreçat a: Alumnes d'ESO, Batxillerat i CF
- Calendari: A convenir
- Durada: 60'
- Lloc: A consensuar
- Coordinació: Susanna Maza (susanna.maza@udl.cat [mailto:susanna.maza@udl.cat])