

dimarts, 20 d'octubre de 2026

Estudiants del Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives visiten Igualada

El passat 2 d'octubre, l'estudiantat de 4t curs del [Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives](https://www.graudissenydigitalitec.udl.cat/ca/) [<https://www.graudissenydigitalitec.udl.cat/ca/>] de la Universitat de Lleida (UdL) va fer una visita a Igualada amb l'objectiu de conèixer de primera mà diferents àmbits professionals vinculats a les mencions del grau i apropar-se a la realitat del sector.

Durant la jornada, l'estudiantat es va dividir en funció de la seva menció. Els alumnes de la **menció d'Art Digital** van visitar el **Màster en Enginyeria del Cuir**, on van poder conèixer les instal·lacions, els processos i les possibilitats que ofereix aquest àmbit com a espai d'innovació i experimentació vinculat al disseny i a les noves tecnologies.



Alumnes del GDDTEC visitant les instal·lacions del Màster en Enginyeria del Cuir | FOTO: EPS-UdL

Per la seva banda, l'estudiantat de la **menció de Videojocs** va visitar l'empresa **CUBUS Games**, estudi especialitzat en el desenvolupament de videojocs. La visita els va permetre aproximar-se a l'entorn professional de la indústria dels videojocs i conèixer de prop els processos creatius i de desenvolupament que intervenen en la creació d'experiències digitals interactives.

Aquesta activitat forma part de l'aposta del Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives per reforçar la connexió entre la formació universitària i l'entorn professional, oferint a l'estudiantat oportunitats per conèixer empreses, projectes i àmbits d'activitat relacionats amb les seves especialitzacions.

La visita també posa en valor la relació de la UdL amb l'entorn socioeconòmic d'Igualada, un ecosistema especialment vinculat a la indústria, el disseny, la tecnologia i les indústries creatives.