

dilluns, 28 de novembre de 2022

# Èxit de la 6a edició de la HackEPS, amb rècord de participació

Aquest passat cap de setmana (26 i 27 de novembre) l'Escola Politècnica Superior (EPS) de la Universitat de Lleida (UdL) va viure la **sisena hackathó organitzada a Lleida, la HackEPS** [ <https://lleidahack.dev/hackeps-2022/> ], un esdeveniment on el motor principal és el desenvolupament col·laboratiu de programari en 24 hores organitzat per [LleidaHack](https://lleidahack.dev/) [ <https://lleidahack.dev/> ], l'associació d'alumnes de l'EPS creada especialment per aquest esdeveniment.

La HackEPS 2022 es va poder tornar a celebrar en **format 100% presencial sense restriccions**.

Es van inscriure 150 joves i finalment va presentar-se a la competició **123 participants**, el que suposa **una xifra rècord pel que fa a aquest esdeveniment; Els participants, organitzats en equips d'un màxim de 4 persones** van desenvolupar en un temps màxim de 24 hores un producte informàtic complet proposat per les empreses participants. Aquests reptes es van fer públics el mateix dissabte en l'acte d'inauguració de la HackEPS 2022 que va tenir lloc a l'Auditori del CCCT.

Laura Haro, encarregada de RRSS i Marketing i Ton Lluçà, encarregat de desenvolupament de [Lleida Hack](https://lleidahack.github.io/) [ <https://lleidahack.github.io/> ], així com Magda Valls, directora de l'Escola Politècnica Superior (EPS), van ser les persones encarregades d'inaugurar oficialment la 6a edició de la HackEPS, donar la benvinguda als participants, explicar-los les normes bàsiques, els espais i els horaris generals.

Seguidament, i com és tradicional es van atorgar els **premis dels Dailyhacks suggerits per l'organització** als participants inscrits. Es tracta d'una sèrie de petits reptes previs a realitzar en les setmanes prèvies a la competició i que els podien ajudar, posteriorment, en devanir de la hackthon. Els guanyadors van ser:

1. Conway's Game of Life: Pere Muñoz
2. HackersGotHacked: Josep Maria Salvia Hornos
3. Logo Identifier: Gerard Castro

Va arribar el moment que les empreses anunciessin els seus respectius reptes, condicions per dur-los a terme i els premis que aconseguirien els vencedors:

- [Lleida.net](https://www.lleida.net/es/) [ <https://www.lleida.net/es/> ], va presentar el repte Hawkeye Agency
- [Group Saltó](https://groupsalto.com/) [ <https://groupsalto.com/> ], va presentar el seu repte de desenvolupament d'un sistema detector d'emocions a través de reconeixement de les expressions facials d'una persona
- [Invelon](https://invelon.com/en/) [ <https://invelon.com/en/> ], [Intech3D](https://intech3d.es/) [ <https://intech3d.es/> ], [Origen Studio](https://origen.studio/) [ <https://origen.studio/> ] van presentar un repte conjunt format per tres reptes: "Escape room", "The code" i "Art Gallery"
- [Eurecat](https://eurecat.org/es/) [ <https://eurecat.org/es/> ] va presentar el repte "Applied Artificial Intelligence"
- [Insdo](https://www.insdosl.com/) [ <https://www.insdosl.com/> ], va presentar un repte de creació i tractament de dades espacials per a la recopilació de dades geogràfiques
- I finalment l'EPS, de mans del seu professor Juan Manuel Gimeno, va presentar el Premi a les bones pràctiques de Programació "Josep Maria Ribó"



## GALERIA FOTOGRÀFICA

Un cop les empreses van llençar el seu repte, a partir de les 11.30 va començar per als equips les 24 hores de programació dels reptes recomanats. Cadascun dels equips va elegir en quin o quins reptes volien participar, van començar a codificar el projecte. Van treballar, esmorzar, dinar, sopar, berenar, beure i gaudir fins a les 11.30 del diumenge, hora en què va finalitzar el temps de programació i van presentar les seves solucions a les empreses, que finalment van triar la millor solució al problema/repte plantejat.

Els equips guanyadors d'aquesta cinquena edició van ser:

### **Repte Lleida.Net**

Equip guanyador: EpiaHackers1

Membres de l'equip:

- Ismael El Hassouini
- Arnau Fugarolas
- Daniel Garcia
- Jordi Serrano



### **Repte Group Saltó**

Equip guanyador: Masters of Scrum, equip format durant la HackEPS

Membres de l'equip:

- Joan Palau
- Chaima Dkouk
- David Sarrat
- Joel Aumedes Serrano



### **Repte Invelon + Intech3D + Origen Studio**

Equip Guanyador del premi 1: Arnau, José i Mihaela

Membres de l'equip:

- José Ramón Ariza Pérez
- Arnau Rodríguez González
- Mihaela Buturuga



Equip guanyador del premi 2: Pomes

Membres de l'equip:

- Joan Vinyals Ylla Català
- Gil Vinyals
- Andrea Querol
- Carlos Bayona



Equip guanyador del premi 3: Poker Scientists

Membres de l'equip:

- Marta Granero i Martí
- Jaume Casals
- Pol Sturlese
- Francesc Holly Miró



## **Repte Eurecat**

Equip guanyador: Vibrani

Membres de l'equip:

- Josep Maria Salvia Hornos
- David Vigo
- Xavier Codinas
- Francesc Contreras



Premi Insdo

Equip guanyador: Vibrani

Membres de l'equip:

- Josep Maria Salvia Hornos
- David Vigo
- Xavier Codinas
- Francesc Contreras



L'Escola Politècnica Superior atorga, a més a més, el **Premi "Josep Maria Ribó" a les Bones Pràctiques de Programació** per a l'equip que, amb independència d'oferir la millor solució al repte plantejat, programi d'acord amb unes bones pràctiques de programació. Durant la primera setmana de desembre un tribunal compost per professors de l'EPS amb coneixements associats als criteris de valoració (Carles Mateu, Josep Argelich, Juan Enrique Garrido i Juan Manuel Gimeno) revisaran tots els projectes presentats i decidiran el projecte guanyador del premi de 1.000 euros en productes informàtics a adquirir a l'empresa lleidatana Semic.

LleidaHack vol **agrair als participants, patrocinadors, col·laboradors** i tot aquell que hagi donat el seu suport, per poder celebrar aquesta edició i impulsar i fer xarxa en l'àmbit de la tecnologia i la informàtica a les terres de Lleida:



